**ANALYSE DES OUTILS**

**Liste des outils :**

**Outil :**

-Grenade

-Missile

-Jet Pack

-Mêlée

**Map :**

-Pack de Premier Soins

-Munitions

-Mines

**Fonctionnalité des outils :**

**Outil/Grenade :** lance un projectile selon une force et direction, et rebondit sur le décor jusqu’a explosion

**Outil/Missile :** Envoie un projectile explosif selon une force et une direction

**Outil/JetPack :** Réacteur dorsal permettant de « Voler », limité par du carburant

**Outil/Mêlée :** Arme de mêlée a dégât fixe

**Map/Pack Premier Soins :** Tombe sur la map, soigne un personnage, selon 25% des HP actuels

**Map/Mine :** Tombe sur la map, explose lorsqu’un joueur marche dessus, inflige des dégats selon la distance de l’épicentre

**Map/Munitions :** Tombe sur la map, remplis les munitions (Grenades et Missiles) du personnage